

accompagnement
DE VOS PROJETS

renseignements
CONTACTS

programme EDD
ANIMATIONS

L'association propose pour les primaires, collèges et lycées, des interventions ponctuelles ou des **modules à la carte** sous forme d'ateliers didactiques : 1 à 4 demi-journées d'intervention en classe et/ou sur le terrain. Ils répondent aux objectifs des programmes de l'Éducation Nationale et aux enjeux du territoire, et peuvent être en lien avec le projet de l'établissement. Plusieurs approches complémentaires sont proposées, et tout particulièrement la démarche d'investigation scientifique.

- thèmes proposés -

1. paysages & biodiversité
2. eau, déchets & énergies
3. climat & GES
4. empreinte écologique
5. agriculture & alimentation

arts de vivre * a2v



association
arts de vivre
www.volulance.org/a2v

Hôtel de Ville - 13150 Boulbon

06.76.44.67.28
a2v@volulance.org

AGRÉMENTÉE
CAAECPE
PAR L'ACADÉMIE AIX-MARSEILLE

soutenu par la



Région
PACA



DÉPARTEMENT
**BOUCHES
DU RHÔNE**



Comité 21



teragir



Relais local
Eco-Ecole

* l'association assure la conduite des projets labellisés en Développement Durable pour les établissements volontaires (label académique E3D, Agenda 21 scolaire, label Éco-École, etc)

ACTIONS ÉDUCATIVES & Sorties



sciences de l'environnement
développement
durable



association **arts de vivre**
www.volulance.org/a2v

1. intervention à la carte suivant les centres d'intérêts

2. animation éducative en classe ou sur le terrain

3. outils mobilisés plateaux-jeu - maquettes - malles

DYNAMIQUE DE L'ÉTABLISSEMENT PROJET TRANSVERSAL - PROJET PONCTUEL

programme et séquences définis en amont suivant les besoins et la dynamique de **Développement Durable** au sein de l'établissement ...

- ▶ à l'échelle d'une classe
- ▶ pour un projet de labellisation
- ▶ pour un projet pluri-annuel ...



programmation :

- à tout moment de l'année pour tous les thèmes
- à des périodes clés pour des sorties sur le terrain suivant les conditions climatiques, l'accès à certains sites, la disponibilité d'acteurs du territoire
- à des étapes clés dans le cadre d'un « défi écologique » ou de la mise en œuvre d'un programme de développement durable labellisé E3D, Agenda 21 scolaire

ATELIERS en ÉQUIPE JEU - RECHERCHE - ACTION

de nombreux thèmes et problématiques vous sont proposés pour illustrer les points clés des programmes de SVT, technologie et géographie

durée des séances modulables

« minimum d'une demi-journée »

- mise en œuvre par étapes -



- recueil des représentations
- mise en problématique
- investigation en sous-groupes

synthèse : mise en commun des solutions et débats, restitution et exposés oraux

pour les sorties sur le terrain :

« l'association propose des **circuits** mettant en avant des thèmes et problématiques clés du territoire **adaptés à chaque niveau** et visant à mieux connaître le cadre de vie et ses enjeux »

EXPÉRIMENTATION et DÉMONSTRATION

ressources mobilisables :

- ◆ mallette « biodiversité & paysages »
- ◆ plateau-jeu « paysages & métiers »
- ◆ ruche pédagogique
- ◆ mallette « oiseaux »
- ◆ malle eau « hydropolis »



- ◆ maquettes « rivières expérimentales »
- ◆ malle « compostage » et lombricomposteur
- ◆ plateau-jeu sur l'empreinte écologique
- ◆ « écodôme » et « maison bioclimatique »
- ◆ maquettes « énergies & éco-énergies »
- ◆ plateaux-jeu « quizz'inn » sur l'alimentation

niveaux concernés :

- ▶ PRIMAIRE
- ▶ COLLÈGE
- ▶ LYCÉE
- ▶ UFA, MFR